



KRIEGER VON BAAL

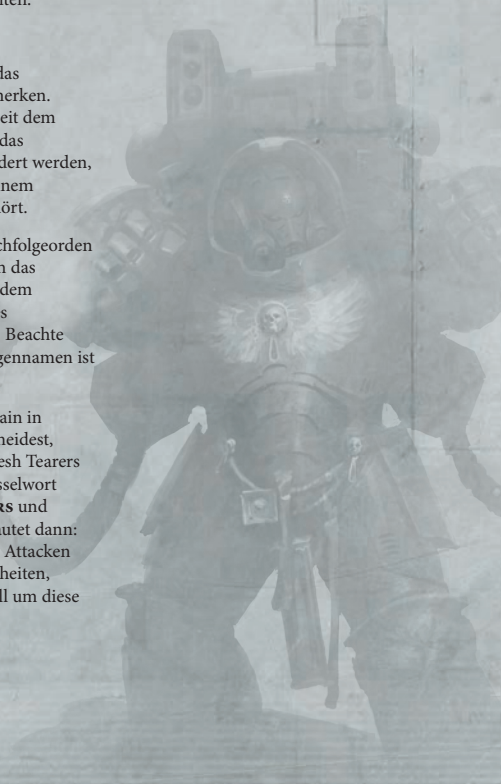
Mit diesen Datenblättern kannst du deine Miniaturen der Blood Angels in Apocalypse-Schlachten führen. Jedes Datenblatt enthält die Profilwerte der Einheit, die es beschreibt, außerdem ihre Ausrüstung und speziellen Fähigkeiten.

SCHLÜSSELWÖRTER

Du wirst auf diesen Datenblättern das Schlüsselwort **BLOOD ANGELS** bemerken. Es bedeutet, dass die jeweilige Einheit dem Orden der Blood Angels angehört, das Schlüsselwort kann aber auch geändert werden, um darzustellen, dass die Einheit einem Nachfolgeorden deiner Wahl angehört.

Stammt eine Einheit aus einem Nachfolgeorden der Blood Angels, ersetzt du einfach das Schlüsselwort **BLOOD ANGELS** auf dem Datenblatt durch den Namen deines Nachfolgeordens der Blood Angels. Beachte aber: Für Charaktermodelle mit Eigennamen ist das nicht erlaubt.

Wenn du beispielsweise einen Captain in deine Armee aufnimmst und entscheidest, dass er dem Nachfolgeorden der Flesh Tearers angehört, so ändert sich sein Schlüsselwort **BLOOD ANGELS** zu **FLESH TEARERS** und seine Fähigkeit *Riten der Schlacht* lautet dann: „Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **FLESH-TEARERS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.“



COMMANDER DANTE



Commander Dante ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Axt Mortalis. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Commander Dante | 12" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Axt Mortalis | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen, Terrortruppen

Ordensmeister: Du kannst Trefferwürfe für Attacks befriedeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, ORDENSMEISTER, SPRUNGMODUL, COMMANDER DANTE

GABRIEL SETH



Gabriel Seth ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Blutreißer. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Gabriel Seth | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Blutreißer | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 7+ | - |

FÄHIGKEITEN

Ordensmeister: Du kannst Trefferwürfe für Attacken befreundeter **FLESH-TEARERS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Blutsturm: Am Ende der Aktionsphase kannst du einer feindlichen **LEICHTEN** Einheit innerhalb von 1 Zoll um diese Einheit einen Explosionsmarker anlegen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, FLESH TEARERS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ORDENSMEISTER, GABRIEL SETH

DER SANGUINOR



Der Sanguinor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Karmesinrotem Breitschwert. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Der Sanguinor | 12" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 3+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Karmesinrotes Breitschwert | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 5+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen, Terrortruppen

Strahlende Inbrunst: Addiere 1 zum Attackenwert aller befreundeten **LEICHTEN BLOOD-ANGELS**-Einheiten und **BLOOD-ANGELS-DREADNOUGHT**-Einheiten, wenn sie Nahkampffaktionen ausführen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, SPRUNGMODUL, DER SANGUINOR

BROTHER CORBULO



4



Brother Corbulo ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: den Zähnen des Himmels. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Brother Corbulo | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Zähne des Himmels | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 9+ | - |

FÄHIGKEITEN

Der Rote Gral: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **LEICHTER BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete **SANGUINARY-PRIEST**-Einheit befinden. Außerdem kannst du für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **LEICHTER BLOOD-ANGELS**-Einheiten Verwundungswürfe wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Narthecium: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE BLOOD-ANGELS**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, SANGUINARY PRIEST, BROTHER CORBULO

SANGUINARY PRIEST



4



Ein Sanguinary Priest ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Sanguinary Priest | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|-----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Blutkelch: Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacks mit Nahkampfwaffen befreundeter **LEICHTER BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens eine befreundete **SANGUINARY-PRIEST**-Einheit befinden.

Narthecium: Am Ende der Aktionsphase, kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE BLOOD-ANGELS**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, SANGUINARY PRIEST

CHIEF LIBRARIAN MEPHISTON



Chief Librarian Mephiston ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Vitarus. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Chief Librarian Mephiston | 7" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Vitarus | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Fürst des Todes: Zu Beginn der Schadensphase kannst du einen Explosionsmarker von dieser Einheit entfernen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, LIBRARIAN, CHIEF LIBRARIAN, MEPHISTON

LIBRARIAN DREADNOUGHT



Ein Librarian Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter; Furioso-Faust; Furioso-Psihellebarde.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Librarian Dreadnought | 6" | 2+ | 3+ | 2 | 2 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Melter | Schwer | 12" | 1 | 11+ | 7+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Furioso-Faust | Nahkampf | Nahkampf | 1 | 6+ | 6+ | - |
| Furioso-Psihellebarde | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 7+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schwerem Flammenwerfer oder 1 Melter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, DREADNOUGHT, LIBRARIAN

LIBRARIAN



Ein Librarian ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------|----|----|----|---|----|----|----|
| Librarian | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Psiwaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, LIBRARIAN

PRIMARIS LIBRARIAN



Ein Primaris Librarian ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Psiwaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Primaris Librarian | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Psiwaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine Phobos-Rüstung erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit eine Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PSIONIKER, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, LIBRARIAN

ASTORATH



Astorath ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: der Henkersaxt. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Astorath | 12" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Henkersaxt | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 7+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Litaneien des Hasses: Du kannst Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Messe der Verdammnis: Einmal pro Schlacht, bevor diese Einheit eine Bewegungsaktion ausführt, kannst du ansagen, dass sie die Messe der Verdammnis intoniert. Wenn diese Einheit die Messe der Verdammnis intoniert, haben befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten bis zum Ende des Zuges die Fähigkeit *Schaden ignorieren* (5+), solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Erlöser der Verlorenen: Befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden. Außerdem werden für befreundete **DEATH-COMPANY**-Einheiten abgelegte Moraltests automatisch bestanden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, CHAPLAIN, SPRUNGMODUL, ASTORATH

LEMARTES



Lemartes ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: dem Crozius des Blutes. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Lemartes | 12" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Crozius des Blutes | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Wächter der Verlorenen: Befreundete **DEATH-COMPANY**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Zügellose Wut: Du kannst Trefferwürfe für Attacken befreundeter **DEATH-COMPANY**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, SPRUNGMODUL, PRIESTER, CHAPLAIN, LEMARTES

CHAPLAIN



Ein Chaplain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------|----|----|----|---|----|----|----|
| Chaplain | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Crozius Arcanum | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminatorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminatorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Litaneien des Hasses: Du kannst Trefferwürfe für Attacks mit Nahkampfwaffen befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Spirituelle Führung: Befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIESTER, CHAPLAIN

PRIMARIS CHAPLAIN



Ein Primaris Chaplain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Crozius Arcanum.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Primaris Chaplain | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Crozius Arcanum | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Litaneien des Hasses: Du kannst Trefferwürfe für Attacks mit Nahkampfwaffen befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Spirituelle Führung: Befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten können den Moralwert dieser Einheit statt ihres eigenen verwenden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, PRIESTER, CHAPLAIN

TYCHO THE LOST



Tycho the Lost ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Hand des Todgeweihten. Es kann nur eine **TYCHO**-Einheit in deiner Armee enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Tycho the Lost | 6" | 2+ | 2+ | 2 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Hand des Todgeweihten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

Verabscheue die Bestie: Addiere W3 zum Attackenwert dieses Modells, wenn es Nahkampffaktionen ausführt, solange es sich innerhalb von 1 Zoll um mindestens eine **ORK**-Einheit befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, TYCHO

CAPTAIN TYCHO



Captain Tycho ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Hand des Todgeweihten. Es kann nur eine **TYCHO**-Einheit in deiner Armee enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Captain Tycho | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Hand des Todgeweihten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

Verabscheue die Bestie: Addiere W3 zum Attackenwert dieses Modells, wenn es Nahkampfaktionen ausführt, solange es sich innerhalb von 1 Zoll um mindestens eine feindliche **ORK**-Einheit befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, CAPTAIN, TYCHO

CAPTAIN



Ein Captain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------|----|----|----|---|----|----|----|
| Captain | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Meisterhafte Waffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Terminorrüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Terminorrüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll
 - einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TERMINATOR**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, CAPTAIN

PRIMARIS CAPTAIN



Ein Primaris Captain ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Primaris Captain | 6" | 2+ | 2+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Meisterhafte Waffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Phobos-Rüstung (**Macht +2**). Wenn diese Einheit eine Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**
 - Gravis-Rüstung (**Macht +1**). Wenn diese Einheit eine Gravis-Rüstung hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 5 Zoll und einen Rüstungswurf-Wert von 4+
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **TYP X GRAVIS**

FÄHIGKEITEN

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, CAPTAIN

LIEUTENANT



4



Ein Lieutenant ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Lieutenant | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Sprungmodul erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FÄHIGKEITEN

Helden der Kompanie: Jede HQ-Auswahl in einem Kontingent erlaubt dir, bis zu zwei dieser Einheiten statt eine in deine Armee aufzunehmen. Jede Einheit, die für eine einzelne HQ-Auswahl ausgewählt wurde, muss zur gleichen Zeit und innerhalb von 6 Zoll um alle anderen Einheiten, die für dieselbe Auswahl ausgewählt wurden, aufgestellt werden, wenn sie das erste Mal aufgestellt werden.

Taktische Präzision: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, LIEUTENANT

PRIMARIS LIEUTENANT



4



Ein Primaris Lieutenant ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Primaris Lieutenant | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine Phobos-Rüstung erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit eine Phobos-Rüstung hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren, Tarnung**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **PHOBOS**

FÄHIGKEITEN

Helden der Kompanie: Jede HQ-Auswahl in einem Kontingent erlaubt dir, bis zu zwei dieser Einheiten statt eine in deine Armee aufzunehmen. Jede Einheit, die für eine einzelne HQ-Auswahl ausgewählt wurde, muss zur gleichen Zeit und innerhalb von 6 Zoll um alle anderen Einheiten, die für dieselbe Auswahl ausgewählt wurden, aufgestellt werden, wenn sie das erste Mal aufgestellt werden.

Taktische Präzision: Wiederhole Verwundungswürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, LIEUTENANT

TECHMARINE



Ein Techmarine ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Servoarm & Energiewaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Techmarine | 6" | 3+ | 2+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Flammenwerfer & Plasmaschneider | Schwer | 12" | 1 | 8+ | 9+ | Inferno |
| Servoarm & Energiewaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**
- Diese Einheit kann einen Servoharnisch erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Servoharnisch hat:
 - hat sie einen Attackenwert von 2
 - ist sie außerdem mit 1 Flammenwerfer & Plasmaschneider ausgerüstet

FÄHIGKEITEN

Segen des Ommissiah: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **BLOOD-ANGELS-FAHRZEUG**-Einheit in Basekontakt mit ihr zu reparieren. Wenn sie dies tut, wirft einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **FAHRZEUG**-Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu reparieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, TECHMARINE

LAND RAIDER EXCELSIOR



Ein Land Raider Excelsior ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Zwillingslaserkanonen; Gravkanone; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Raider Excelsior | 10" | 5+ | 3+ | 2 | 3 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Gravkanone | Schwer | 24" | 1 | 8+ | 6+ | - |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Zwillingslaserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Data-Auguren: Ändere die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 2+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete **BLOOD-ANGELS-RHINO-PRIMARIS**-Einheiten befindet.

Riten der Schlacht: Wiederhole Trefferwürfe von 1 für Attacken befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befinden.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen und jedes **CENTURION**-Modell benötigt den Platz von 3 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, CHARAKTERMODELL, LAND RAIDER, LAND RAIDER EXCELSIOR

RHINO PRIMARIS



8



Ein Rhino Primaris ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Orbitalmatrix; Zwillingsplasmawerfer; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Rhino Primaris | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--|
| Orbitalmatrix | Schwer | 72" | 2 | 6+ | 6+ | Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller |
| Zwillingsplasma- werfer | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 8+ | 8+ | Schnellfeuer, Überladung |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

FÄHIGKEITEN

Servoschädel-Verteiler: Zu Beginn der Schadensphase kannst du einen kleinen Explosionsmarker von einer einzelnen befreundeten **BLOOD-ANGELS-FAHRZEUG**-Einheit innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit entfernen.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**-, **CENTURION**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO PRIMARIS

TACTICAL SQUAD



4



Ein Tactical Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 9**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Tactical Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |
| Tactical Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|----|--------------|
| Gravkanone | Schwer | 24" | 1 | 8+ | 6+ | - |
| Laserkanone | Schwer | 48" | 1 | 10+ | 5+ | - |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Bolter | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit aus 10 Modellen besteht, kann sie außerdem mit einer einzelnen der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Gravkanone; 1 Laserkanone; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone. 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bolter; 1 Schwerer Flammenwerfer.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, TACTICAL SQUAD

SCOUT SQUAD



4



Ein Scout Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 7**). Sie ist ausgerüstet mit: Scoutwaffen; Kampfmessern.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Scout Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 8+ |
| Scout Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 8+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Scharfschützen- gewehre | Handfeuerwaffe | 36" | Träger | 7+ | 9+ | Scharfschüte |
| Scoutwaffen | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Kampfmesser | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 9+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit einer einzelnen der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Schwerer Bolter; 1 Raketenwerfer.
- Statt mit Scoutwaffen und Kampfmessern kann diese Einheit mit Scharfschützengewehren und Handwaffen ausgerüstet sein (**Macht +1**). Wenn sie dies ist, hat sie die folgende zusätzliche Fähigkeit: **Tarnung**.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, SCOUT, SCOUT SQUAD

INTERCESSOR SQUAD



6



Ein Intercessor Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 12**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltgewehren; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Intercessor Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |
| Intercessor Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Boltgewehre | Handfeuerwaffe | 30" | Träger | 5+ | 8+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, INTERCESSOR SQUAD

INFILTRATOR SQUAD



8



Ein Infiltrator Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 14**). Sie ist ausgerüstet mit: Schützen-Boltkarabinern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Infiltrator Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |
| Infiltrator Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Schützen-Boltkarabiner | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 6+ | 8+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

Omni-Störer: Feindliche Einheiten können während des Schritts „Verstärkungen aufstellen“ nicht innerhalb von 12 Zoll um diese Einheit aufgestellt werden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INFILTRATOR SQUAD

SANGUINARY GUARD



Sanguinary Guard sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 16**). Sie ist ausgerüstet mit: Angelus-Boltern; Karmesinroten Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Sanguinary Guard (4 Modelle) | 12" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |
| Sanguinary Guard (10 Modelle) | 12" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------------|----------|--------|----|----|-------------|
| Angelus-Bolter | Handfeuerwaffe | 12" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Karmesinrote Waffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Todesmasken erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Todesmasken hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Terrortruppen**

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Azkaellons Erben: Du kannst Trefferwürfe für Attacks dieser Einheit wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete **BLOOD-ANGELS-KRIEGSHERR**-Einheiten befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, SANGUINARY GUARD

SANGUINARY ANCIENT



Ein Sanguinary Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Karmesinroter Waffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Sanguinary Ancient | 12" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Karmesinrote Waffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine Todesmaske haben (**Macht +1**). Wenn diese Einheit eine Todesmaske hat, hat sie:
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Terrortruppen**.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Ordensbanner der Blood Angels: Befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten bestehen Moraltests automatisch, solange sie sich innerhalb von 9 Zoll um dieses Modell befinden.

Azkaellons Erben: Du kannst Trefferwürfe für Attacks dieser Einheit wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um befreundete **BLOOD-ANGELS-KRIEGSHERR**-Einheiten befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, CHARAKTERMODELL, ANCIENT, SPRUNGMODUL, SANGUINARY GUARD, SANGUINARY ANCIENT

SANGUINARY NOVITIATE



4



Ein Sanguinary Novitiate ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Sanguinary Novitiate | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann eine der folgenden Optionen erhalten:
 - Sprungmodul (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
 - Bike (**Macht +1**). Wenn diese Einheit ein Bike hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 14 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **BIKER**
 - nicht die folgenden Schlüsselwörter: **INFANTERIE**

FÄHIGKEITEN

Narthecium: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE BLOOD-ANGELS**-Einheit, die sich in Basekontakt mit ihr befindet, zu heilen. Wenn sie das tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, <ORDEN>

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, APOTHECARY

DEATH COMPANY DREADNOUGHT



Ein Death Company Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Melter; Sturmbolter; 2 Furioso-Fäusten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Death Company Dreadnought | 9" | 3+ | 3+ | 3 | 2 | 5 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Melter | Schwer | 12" | 1 | 11+ | 7+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Blutklauen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 7+ | - |
| Furioso-Faust | Nahkampf | Nahkampf | 1 | 6+ | 6+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein (Macht +1).
- Statt mit 1 Melter kann diese Einheit mit 1 Schweren Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 2 Furioso-Fäusten kann diese Einheit mit Blutklauen ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT

DEATH COMPANY



6



Death Company sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen (**Macht 11**) oder 15 Modellen (**Macht 16**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Boltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Death Company (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 6+ |
| Death Company (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 6+ |
| Death Company (15 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 5 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Bolter | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Boltpistolen | Handfeuerwaffe | 12" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Death-Company-Waffen | Nahkampf | Nahkampf | x3 | 5+ | 7+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Kettenschwerter | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Boltern und Handwaffen kann diese Einheit mit Boltpistolen und Kettenschwertern ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann Sprungmodule erhalten (**Macht +2** bei 5 Modellen, **Macht +4** bei 10 Modellen oder **Macht +6** bei 15 Modellen). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL**, **FLIEGEN**
- Statt mit Kettenschwertern oder Handwaffen kann diese Einheit mit Death-Company-Waffen ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS, DEATH COMPANY

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE

PRIMARIS ANCIENT



4



Ein Primaris Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Primaris Ancient | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 9+ | - |

FÄHIGKEITEN

Astartes-Banner: Moraltests für befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten werden automatisch bestanden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, ANCIENT

COMPANY ANCIENT



Ein Company Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Company Ancient | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Sprungmodul erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FÄHIGKEITEN

Astartes-Banner: Moraltests für befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten werden automatisch bestanden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ANCIENT, COMPANY ANCIENT

TERMINATOR ANCIENT



6



Ein Terminator Ancient ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Terminator-Energiewaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Terminator Ancient | 5" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Terminator-Energiewaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Erzengel-Standarte: Moraltests für befreundete **BLOOD-ANGELS**-Einheiten werden automatisch bestanden, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden. Außerdem kannst du Trefferwürfe für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **BLOOD-ANGELS**-Einheiten wiederholen, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befinden.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, ANCIENT, TERMINATOR

COMPANY CHAMPION



Ein Company Champion ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Meisterhaften Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Company Champion | 6" | 2+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Meisterhafte Waffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann ein Sprungmodul erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit ein Sprungmodul hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FÄHIGKEITEN

Ehre oder Tod: Du kannst Verwundungswürfe für Attacks mit Nahkampfwaffen dieser Einheit wiederholen, die **CHARAKTERMODELL**-Einheiten als Ziel haben.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, COMPANY CHAMPION

COMPANY VETERANS



Company Veterans sind eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Spezialwaffen; Veteran-Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Company Veterans (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------|----------------|----------|--------|----|----|-------------|
| Spezialwaffen | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 6+ | 8+ | - |
| Veteran-Waffen | Nahkampf | Nahkampf | x3 | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sprungmodule erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FÄHIGKEITEN

Command-Squad-Leibwache: Zu Beginn der Schadensphase kannst du eine befreundete **LEICHTE BLOOD-ANGELS -CHARAKTERMODELL**-Einheit wählen, der mindestens ein Explosionsmarker anliegt und die sich innerhalb von 6 Zoll um diese Einheit befindet. Entferne bis zu W3 Explosionsmarker von der **CHARAKTERMODELL**-Einheit und lege sie dieser Einheit an.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, COMPANY VETERANS

SERVITORS



2



Servitors sind eine Einheit, die aus 4 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Servoarmen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Servitors (4 Modelle) | 5" | 5+ | 5+ | 1 | 1 | 4 | 8+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------|----------|--------|-----|----|-------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Servoarme | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann auch mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Multimelter; 1 Plasmakanone; 1 Schwerer Bolter.

FÄHIGKEITEN

Lobotomie: Ändere das Kampfgeschick und die Ballistische Fertigkeit dieser Einheit zu 4+, solange sie sich innerhalb von 6 Zoll um mindestens einen befreundeten **BLOOD-ANGELS-TECHMARINE** befindet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, SERVITORS

PRIMARIS APOTHECARY



4



Ein Primaris Apothecary ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Apothecary-Pistolen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Primaris Apothecary | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Apothecary-Pistolen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 8+ | 8+ | - |

FÄHIGKEITEN

Narthecium: Am Ende der Aktionsphase kann diese Einheit versuchen, eine befreundete **LEICHTE BLOOD-ANGELS**-Einheit in Basekontakt mit ihr zu heilen. Wenn sie dies tut, wirf einen W6; entferne bei 4+ einen Schadensmarker von der **LEICHTEN** Einheit. Pro Zug kann für jede Einheit nur ein Versuch unternommen werden, sie zu heilen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, PRIMARIS, APOTHECARY

REIVER SQUAD



6



Ein Reiver Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 11**). Sie ist ausgerüstet mit: Schweren Boltpistoleten; Reiver-Klingen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Reiver Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |
| Reiver Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------------------|----------------|----------|----|----|----|-------------|
| Boltkarabiner | Handfeuerwaffe | 24" | x2 | 7+ | 9+ | - |
| Schwere Boltpistoleten | Handfeuerwaffe | 12" | 1 | 6+ | 9+ | - |
| Reiver-Klingen | Nahkampf | Nahkampf | x3 | 7+ | 9+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schweren Boltpistoleten und Reiver-Klingen kann diese Einheit mit Boltkarabinern und Handwaffen ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann Grabschirme erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Grabschirme hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
- Diese Einheit kann Greifhakenwerfer erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Greifhakenwerfer hat, hat sie die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Infiltratoren**

FÄHIGKEITEN

Terrortruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, REIVER SQUAD

AGGRESSOR SQUAD



8



Ein Aggressor Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 16**). Sie ist ausgerüstet mit: Schnellfeuer-Boltsturmfüusten; Fragmentsturm-Granatwerfern; Aggressor-Fäusten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Aggressor Squad (3 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |
| Aggressor Squad (6 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------------|----------------|----------|----|----|----|-------------|
| Flammensturm-fäuste | Handfeuerwaffe | 8" | x3 | 7+ | 9+ | Inferno |
| Fragmentsturm-Granatwerfer | Handfeuerwaffe | 18" | x2 | 7+ | 9+ | - |
| Schnellfeuer-Boltsturm-fäuste | Handfeuerwaffe | 18" | x3 | 7+ | 9+ | - |
| Aggressor-Fäuste | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 6+ | 7+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Schnellfeuer-Boltsturm-fäusten und Fragmentsturm-Granatwerfern kann diese Einheit mit Flammensturm-fäusten ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, TYP X GRAVIS, AGGRESSOR SQUAD

TERMINATOR SQUAD



Ein Terminator Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 21**). Sie ist ausgerüstet mit: Sturmboltern; Terminator-Energiewaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Terminator Squad (5 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 7 | 4+ |
| Terminator Squad (10 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|----|----|----|--------------|
| Cyclone-Raketenwerfer | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Schnitter-Maschinenkanone | Schwer | 36" | 2 | 8+ | 8+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | x2 | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Terminator-Energiewaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 6+ | 7+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jeweils 5 Modelle, aus denen diese Einheit besteht, kann sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Sturmkanone; 1 Cyclone-Raketenwerfer; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schnitter-Maschinenkanone.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, TERMINATOR, TERMINATOR SQUAD

TERMINATOR ASSAULT SQUAD



9



Ein Terminator Assault Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 18**). Sie ist ausgerüstet mit: Energieklauen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Terminator Assault Squad (5 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 7 | 4+ |
| Terminator Assault Squad (10 Modelle) | 5" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------|----------|----------|----|----|----|-------------|
| Energiehämmer | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 6+ | 6+ | - |
| Energieklauen | Nahkampf | Nahkampf | x3 | 6+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Energieklauen kann diese Einheit mit Energiehämmern ausgerüstet sein undsturmschilde erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit Sturmschilde hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 3+.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, TERMINATOR, TERMINATOR ASSAULT SQUAD

IMPERIAL SPACE MARINE



Ein Imperial Space Marine ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Desintegrations-Kombibolter; Handwaffen. Diese Einheit darf in deiner Armee nur einmal enthalten sein.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Imperial Space Marine | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Desintegrations-Kombibolter | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 8+ | 8+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, CHARAKTERMODELL, IMPERIAL SPACE MARINE

VANGUARD VETERAN SQUAD



Ein Vanguard Veteran Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Vanguard-Waffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Vanguard Veteran Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |
| Vanguard Veteran Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------------|----------|--------|----|----|-------------|
| Boltpistolen | Handfeuerwaffe | 12" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Vanguard-Waffen | Nahkampf | Nahkampf | x3 | 6+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sprungmodule erhalten (**Macht +2** für 5 Modelle oder **Macht +4** für 10 Modelle). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, VANGUARD VETERAN SQUAD

STERNGUARD VETERAN SQUAD



Ein Sternguard Veteran Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 10**). Sie ist ausgerüstet mit: Spezialboltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--|----|----|----|---|----|----|----|
| Sternguard Veteran Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 7 | 6+ |
| Sternguard Veteran Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|----|--------------|
| Gravkanone | Schwer | 24" | 1 | 8+ | 6+ | - |
| Laserkanone | Schwer | 48" | 1 | 10+ | 5+ | - |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Spezialbolter | Handfeuerwaffe | 30" | Träger | 6+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit bis zu zwei der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** pro Waffe): 1 Gravkanone; 1 Laserkanone; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bolter; 1 Schwerer Flammenwerfer.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, STERNGUARD VETERAN SQUAD

DREADNOUGHT



Ein Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Dreadnought | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwere Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Zwillingsflammenwerfer | Schwer | 8" | 2 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Zwillingslaserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Zwillingsmaschinenkanone | Schwer | 48" | 2 | 8+ | 8+ | - |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Dreadnought-Nahkampfwaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |
| Gepanzerte Füße | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:
1 Multimelter; 1 Schwere Plasmakanone; 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Schwerer Zwillingsbolter;
1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schwerer Flammenwerfer ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT

VENERABLE DREADNOUGHT



Ein Venerable Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmkanone; Sturmbolter; Dreadnought-Nahkampfwaffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Venerable Dreadnought | 6" | 2+ | 2+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwere Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Zwillingsflammenwerfer | Schwer | 8" | 2 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Zwillingslaserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Zwillingsmaschinenkanone | Schwer | 48" | 2 | 8+ | 8+ | - |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Gepanzerte Füße | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |
| Dreadnought-Nahkampfwaffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Multimelter; 1 Schwere Plasmakanone; 1 Schwerer Zwillingsbolter; 1 Schwerer Zwillingsflammenwerfer; 1 Zwillingslaserkanone; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Dreadnought-Nahkampfwaffe und 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit Gepanzerten Füßen und einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Raketenwerfer; 1 Zwillingsmaschinenkanone.
- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schwerer Flammenwerfer ausgerüstet ein.

FÄHIGKEITEN

Schaden ignorieren (6+)

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT

CONTEMPTOR DREADNOUGHT



Ein Contemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Kheres-Schema-Sturmkanone; Kombibolter; Dreadnought-Nahkampf-Waffe.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Contemptor Dreadnought | 9" | 2+ | 2+ | 2 | 2 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Kheres-Schema-Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 5+ | 7+ | - |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Kombibolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Dreadnought-Nahkampf-Waffe | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Kheres-Schema-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Multimelter ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

REDEMPTOR DREADNOUGHT



Ein Redemptor Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Flammenwerfer; Schwerer Sturmgatlingkanone; Defensivwaffensystem; Redemptor-Faust.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Redemptor Dreadnought | 8" | 3+ | 3+ | 2 | 3 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------------|----------|--------|----|----|-------------|
| Icarus-Raketenmagazin | Schwer | 24" | 1 | 9+ | 8+ | Flak |
| Makro-Plasmabrenner | Schwer | 36" | 2 | 5+ | 6+ | Überladung |
| Schwere Sturmgatlingkanone | Schwer | 30" | 4 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturm Gatlingkanone | Schwer | 24" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Defensivwaffensystem | Handfeuerwaffe | 24" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Redemptor-Faust | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 5+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schwerer Flammenwerfer kann diese Einheit mit 1 Sturm Gatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Statt mit 1 Schwerer Sturm Gatlingkanone kann diese Einheit mit 1 Makro-Plasmabrenner ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Icarus-Raketenmagazin ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, REDEMPTOR DREADNOUGHT

FURIOSO DREADNOUGHT



Ein Furioso Dreadnought ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Melter; Sturmbolter; 2 Furioso-Fäusten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------------|-----------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Furioso Dreadnought | 8" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Melter | Schwer | 12" | 1 | 11+ | 7+ | - |
| Schrapnellkanone | Schwer | 8" | 2 | 5+ | 9+ | Inferno |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Blutklauen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 5+ | 7+ | - |
| Furioso-Faust | Nahkampf | Nahkampf | 1 | 6+ | 6+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Schwerer Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Melter kann diese Einheit mit 1 Schwerer Flammenwerfer ausgerüstet sein.
- Statt mit 2 Furioso-Fäusten kann diese Einheit mit Blutklauen ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Furioso-Faust kann diese Einheit mit 1 Schrapnellkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, DREADNOUGHT, FURIOSO DREADNOUGHT

BIKE SQUAD



8



Ein Bike Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 16**) oder 9 Modellen (**Macht 24**) bestehen. Sie kann außerdem 1 Attack-Bike-Modell enthalten (**Macht +1**). Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Bike Squad (3/4 Modelle) | 14" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 5+ |
| Bike Squad (6/7 Modelle) | 14" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 5+ |
| Bike Squad (9/10 Modelle) | 14" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------------|----------|--------|-----|----|--------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Zwillingsbolter | Handfeuerwaffe | 24" | x2 | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Wenn diese Einheit ein Attack Bike enthält:
 - addiere 1 auf ihren Lebenspunkte-Wert
 - ist sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet: 1 Schwerer Bolter; 1 Multimelter.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, BIKE SQUAD

ASSAULT SQUAD



3



Ein Assault Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 6**). Sie ist ausgerüstet mit: Boltpistolen; Kettenschwertern.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Assault Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |
| Assault Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------------|----------|--------|----|----|-------------|
| Boltpistolen | Handfeuerwaffe | 12" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Kettenschwerter | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |
| Eviscerator | Nahkampf | Nahkampf | 1 | 8+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann Sprungmodule erhalten (**Macht +2**). Wenn diese Einheit Sprungmodule hat, hat sie:
 - einen Bewegungswert von 12 Zoll
 - die folgenden zusätzlichen Fähigkeiten: **Schocktruppen**.
 - die folgenden zusätzlichen Schlüsselwörter: **SPRUNGMODUL, FLIEGEN**
- Für jeweils 5 Modelle, aus denen diese Einheit besteht, kann sie außerdem mit 1 Eviscerator ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, ASSAULT SQUAD

SUPPRESSOR SQUAD



Ein Suppressor Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Beschleuniger-Maschinenkanonen; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Suppressor Squad | 12" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------------------|----------|----------|--------|----|----|-------------|
| Beschleuniger-Maschinenkanonen | Schwer | 48" | 3 | 8+ | 8+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS, SUPPRESSOR SQUAD

LAND SPEEDERS



4



Ein Land Speeder ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 8**) oder 3 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Speeder (1 Modell) | 16" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 6+ |
| Land Speeders (2 Modelle) | 16" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 5 | 6+ |
| Land Speeders (3 Modelle) | 20" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 5 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Typhoon- Raketenwerfer | Schwer | 48" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Multimelter; 1 Schwerer Bolter.
- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, kann sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Schwerer Flammenwerfer; 1 Sturmkanone; 1 Typhoon-Raketenwerfer.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, LAND SPEEDERS

ATTACK BIKE SQUAD



4



Ein Attack Bike Squad ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie kann aus 2 Modellen (**Macht 8**) oder 3 Modellen (**Macht 12**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Attack Bike Squad (1 Modell) | 14" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 5+ |
| Attack Bike Squad (2 Modelle) | 14" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 5+ |
| Attack Bike Squad (3 Modelle) | 14" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Multimeter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Für jedes Modell, das diese Einheit enthält, muss sie außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Multimeter; 1 Schwerer Bolter.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, ATTACK BIKE SQUAD

SCOUT BIKE SQUAD



Ein Scout Bike Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen (**Macht 14**) oder 9 Modellen (**Macht 21**) bestehen. Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingsboltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------------------------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Scout Bike Squad (3 Modelle) | 16" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 7+ |
| Scout Bike Squad (6 Modelle) | 16" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 7+ |
| Scout Bike Squad (9 Modelle) | 16" | 3+ | 3+ | 3 | 3 | 6 | 7+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Zwillingsbolter | Handfeuerwaffe | 24" | x2 | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, BIKER, SCOUT BIKE SQUAD

INCEPTOR SQUAD



Einn Inceptor Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie kann aus 6 Modellen bestehen (**Macht 22**). Sie ist ausgerüstet mit: Angriffsboltern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Inceptor Squad (3 Modelle) | 10" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |
| Inceptor Squad (6 Modelle) | 10" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------------|----------------|----------|----|----|----|-------------|
| Angriffsbolter | Handfeuerwaffe | 18" | x3 | 7+ | 9+ | - |
| Plasma-Exterminatoren | Handfeuerwaffe | 18" | x2 | 5+ | 6+ | Überladung |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit Angriffsboltern kann diese Einheit mit Plasma-Exterminatoren ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, FLIEGEN, SPRUNGMODUL, PRIMARIS,
TYP X GRAVIS, INCEPTOR SQUAD

ELIMINATOR SQUAD



8



Ein Eliminator Squad ist eine Einheit, die aus 3 Modellen besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Bolt-Scharfschützengewehren; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Eliminator Squad | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------------|----------------|----------|--------|----|----|---------------|
| Bolt-Scharfschützengewehre | Handfeuerwaffe | 36" | Träger | 6+ | 9+ | Scharfschütze |
| Präzisionslaser | Handfeuerwaffe | 36" | Träger | 9+ | 6+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

Statt mit Bolt-Scharfschützengewehren kann diese Einheit mit Präzisionslasern ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren, Tarnung

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, ELIMINATOR SQUAD

DEVASTATOR SQUAD



3



Ein Devastator Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht** 7). Sie ist ausgerüstet mit: Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Devastator Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 6 | 6+ |
| Devastator Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------|----------------|----------|--------|-----|----|--------------|
| Gravkanone | Schwer | 24" | 1 | 8+ | 6+ | - |
| Laserkanone | Schwer | 48" | 1 | 10+ | 5+ | - |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Plasmakanone | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Raketenwerfer | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Bolter | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 9+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit bis zu vier der folgenden Optionen in beliebiger Kombination ausgerüstet sein (**Macht +1** per Waffe): 1 Gravkanone; 1 Laserkanone; 1 Multimelter; 1 Plasmakanone; 1 Raketenwerfer; 1 Schwerer Bolter; 1 Schwerer Flammenwerfer.
- Wenn diese Einheit aus 10 Modellen besteht oder nicht mit Schweren Waffen ausgerüstet ist, ist sie außerdem mit Boltern ausgerüstet.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, DEVASTATOR SQUAD

HELLBLASTER SQUAD



Ein Hellblaster Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 14**). Sie ist ausgerüstet mit: Plasmabrennern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Hellblaster Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |
| Hellblaster Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------|----------|----------|--------|----|----|--------------------------|
| Plasmabrenner | Schwer | 30" | Träger | 5+ | 6+ | Schnellfeuer, Überladung |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, HELLBLASTER SQUAD

BAAL PREDATOR



Ein Baal Predator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingssturmkanone; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Baal Predator | 14" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Flammensturmkanone | Schwer | 8" | 2 | 5+ | 8+ | Inferno |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Flammenwerfer | Schwer | 8" | 1 | 6+ | 9+ | Inferno |
| Zwillingssturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**):
2 Schwere Bolter; 2 Schwere Flammenwerfer.
- Statt mit 1 Zwillingssturmkanone kann diese Einheit mit 1 Flammensturmkanone ausgerüstet sein.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, PREDATOR, BAAL PREDATOR

HUNTER



Ein Hunter ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Skyspear-Raketenwerfer; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Hunter | 10" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|---------------------|
| Skyspear-Raketenwerfer | Schwer | 60" | 1 | 8+ | 4+ | Flak, Titanenkiller |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, HUNTER

STALKER



8



Ein Stalker ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Icarus-Sturmkanonen; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Stalker | 10" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Icarus-Sturmkanone | Schwer | 48" | 1 | 8+ | 8+ | Flak |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, STALKER

WHIRLWIND



Ein Whirlwind ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Whirlwind-Raketenwerfer; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Whirlwind | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Whirlwind-Raketenwerfer | Schwer | 72" | 2 | 6+ | 8+ | Sperrfeuer |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, WHIRLWIND

PREDATOR



Ein Predator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Predator-Maschinenkanone; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Predator | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Laserkanone | Schwer | 48" | 1 | 10+ | 5+ | - |
| Predator-Maschinenkanone | Schwer | 48" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Zwillings-laserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Predator-Maschinenkanone kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +2**): 2 Schwere Bolter; 2 Laserkanonen.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, PREDATOR

VINDICATOR



Ein Vindicator ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Demolisher-Geschütz; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Vindicator | 10" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------|----------|----------|--------|-----|-----|---------------|
| Demolisher-Geschütz | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 6+ | Titanenkiller |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann einen Belagerungsschild erhalten (**Macht +1**). Wenn diese Einheit einen Belagerungsschild hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 4+.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, VINDICATOR

REPULSOR EXECUTIONER



24



Ein Repulsor Executioner ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Schwerer Sturmgatlingkanone; Icarus-Waffen; Makro-Plasmabrenner; Schwerem Zwillingsbolter;
Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Repulsor Executioner | 10" | 5+ | 3+ | 3 | 3 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------------|----------------|----------|--------|----|-----|-------------|
| Eisenhagel-Maschinengewehr | Schwer | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Icarus-Waffen | Schwer | 30" | 1 | 8+ | 10+ | Flak |
| Makro-Plasmabrenner | Schwer | 36" | 2 | 5+ | 6+ | Überladung |
| Schwere Sturmgatlingkanone | Schwer | 30" | 4 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Zerstörerlaser | Schwer | 72" | 2 | 9+ | 4+ | - |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Repulsor-Defensivwaffensystem | Handfeuerwaffe | 24" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Repulsorfeld | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Makro-Plasmabrenner kann diese Einheit mit 1 Schweren Zerstörerlaser ausgerüstet sein.
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein (**Macht +1**).

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

Aquilon-Optik: Wenn diese Einheit eine Fernkampfaction durchführt und sie in diesem Zug stationär geblieben ist oder sich eine Entfernung von weniger als der Hälfte ihres Bewegungswerts bewegt hat, verdopple für die Aktion den Attackenwert ihres Schweren Zerstörerlasers und ihres Makro-Plasmabrenners.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **BLOOD-ANGELS-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR EXECUTIONER

LAND RAIDER



13



Ein Land Raider ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Schwerem Zwillingsbolter; 2 Zwillingslaserkanonen; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Raider | 10" | 5+ | 3+ | 2 | 3 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Zwillings-laserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER

LAND RAIDER CRUSADER



Ein Land Raider Crusader ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Hurricane-Boltern; Zwillingssturmkanone; Splittergranatwerfer.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Raider Crusader | 10" | 5+ | 3+ | 2 | 3 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------|----------|----------|--------|-----|----|--------------|
| Hurricane-Bolter | Schwer | 24" | 2 | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Zwillingssturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Splittergranatwerfer | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 16 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER, LAND RAIDER CRUSADER

LAND RAIDER REDEEMER



Ein Land Raider Redeemer ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Flammensturmkanonen; Zwillingsturmkanone; Splittergranatwerfer.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Raider Redeemer | 10" | 5+ | 3+ | 2 | 3 | 7 | 4+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------|----------|----------|--------|-----|----|-------------|
| Flammensturmkanone | Schwer | 8" | 2 | 5+ | 8+ | Inferno |
| Multimelter | Schwer | 24" | 1 | 10+ | 4+ | - |
| Zwillingsturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Splittergranatwerfer | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 7+ | 8+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Multimelter ausgerüstet sein (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, LAND RAIDER,
LAND RAIDER REDEEMER

RHINO



Ein Rhino ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Sturmbolter; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Rhino | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------|----------------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS
SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RHINO

RAZORBACK



Ein Razorback ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
Schwerer Zwillingsbolter; Panzerketten.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Razorback | 12" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|--------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Zwillings-laserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Zwillings-sturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Panzerketten | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 10+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Zwillingslaserkanone; 1 Zwillingssturmkanone (**Macht +1**).

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, RAZORBACK

DROP POD



Ein Drop Pod ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Sturmbolter.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------|---|----|----|---|----|----|----|
| Drop Pod | - | - | 3+ | - | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|------------------|----------------|---------|---|----|-----|--------------|
| Deathwind-Werfer | Schwer | 12" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Sturmbolter | Handfeuerwaffe | 24" | 1 | 9+ | 10+ | Schnellfeuer |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Sturmbolter kann diese Einheit mit 1 Deathwind-Werfer ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schocktruppen

Drop-Pod-Angriff: Nachdem diese Einheit auf dem Schlachtfeld aufgestellt wurde, müssen in dieser Einheit transportierte Einheiten sofort aussteigen und für den Rest der Schlacht können keine Einheiten mehr in diese Einheit einsteigen. Einheiten, die aus dieser Einheit aussteigen, können nicht innerhalb von 9 Zoll um feindliche Einheiten aufgestellt werden. Wenn eine von dieser Einheit transportierte Einheit nicht aussteigen kann, wird sie zerstört.

Unbeweglich: Diese Einheit befindet sich nie außer Befehlsreichweite: der Einheit wird niemals ein „Außer Befehlsreichweite“-Marker angelegt.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **PRIMARIS**-, **TERMINATOR**- oder **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, TRANSPORTER, DROP POD

LAND SPEEDER STORM



Ein Land Speeder Storm ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Cerberus-Werfer; Schwerem Bolter; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Land Speeder Storm | 18" | 3+ | 3+ | 1 | 1 | 5 | 8+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-----------------|----------|----------|---|-----|-----|-------------|
| Cerberus-Werfer | Schwer | 18" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | 1 | 10+ | 10+ | - |

FÄHIGKEITEN

Offen

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 5 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE-SCOUT**-Modelle transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, LAND SPEEDER, SCOUT, LAND SPEEDER STORM

REPULSOR



13



Ein Repulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Laserklaue; Icarus-Waffen; Eisenhagel-Maschinengewehr; Schwerem Zwillingsbolter; Repulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|----------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Repulsor | 10" | 5+ | 3+ | 3 | 3 | 7 | 5+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------------|----------------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Eisenhagel-Maschinengewehr | Schwer | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Icarus-Waffen | Schwer | 30" | 1 | 8+ | 10+ | Flak |
| Laserklaue | Schwer | 24" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Schwere Sturmgatlingkanone | Schwer | 30" | 4 | 7+ | 9+ | - |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Sturmgatlingkanone | Schwer | 24" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Zwillingslaserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Repulsor-Defensivwaffensystem | Handfeuerwaffe | 24" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Repulsorfeld | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit 1 Zwillingslaserkanone ausgerüstet sein.
- Statt mit 1 Laserklaue kann diese Einheit mit 1 Schwere Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +3**).
- Statt mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr kann diese Einheit mit 1 Sturmgatlingkanone ausgerüstet sein (**Macht +1**).
- Diese Einheit kann außerdem mit 1 Eisenhagel-Maschinengewehr ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 10 befreundete **BLOOD-ANGELS-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Jedes **TYP-X-GRAVIS**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen Modellen. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, REPULSOR

STORMHAWK INTERCEPTOR



Ein Stormhawk Interceptor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: 2 Sturmkanonen; 2 Schweren Boltern; Icarus-Sturmkanone; Gepanzertem Rumpf.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------|---------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Stormhawk Interceptor | 20-60" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Icarus-Sturmkanone | Schwer | 48" | 1 | 8+ | 8+ | Flak |
| Laserklaue | Schwer | 24" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Skyhammer-Raketenwerfer | Schwer | 60" | 1 | 8+ | 6+ | Flak |
| Sturmkanone | Schwer | 24" | 2 | 6+ | 8+ | - |
| Typhoon-Raketenwerfer | Schwer | 48" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Gepanzelter Rumpf | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 11+ | 11+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Boltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.
- Statt mit 1 Icarus-Sturmkanone kann diese Einheit mit 1 Laserklaue ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Überschall

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, FLUGZEUG, STORMHAWK INTERCEPTOR

STORMRAVEN GUNSHIP



20



Ein Stormraven Gunship ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit:
2 Sturmschlag-Raketenwerfern; Zwillingssturmkanone; Schwerem Zwillingsbolter; Gepanzertem Rumpf.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|--------|----|----|---|----|----|----|
| Stormraven Gunship | 20-45" | 6+ | 3+ | 1 | 3 | 7 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|--------------|
| Hurricane-Bolter | Schwer | 24" | 2 | 7+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Schwere Zwillingsplasmakanone | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 7+ | Überladung |
| Schwerer Zwillingsbolter | Schwer | 36" | 2 | 7+ | 9+ | - |
| Sturmschlag-Raketenwerfer | Schwer | 72" | 1 | 10+ | 6+ | - |
| Typhoon-Raketenwerfer | Schwer | 48" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Zwillingslaserkanone | Schwer | 48" | 2 | 10+ | 5+ | - |
| Zwillingsmultimeter | Schwer | 24" | 2 | 10+ | 4+ | - |
| Zwillingssturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Gepanzelter Rumpf | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 11+ | 11+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Zwillingssturmkanone kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:
1 Schwere Zwillingsplasmakanone; 1 Zwillingslaserkanone.
- Statt mit 1 Schweren Zwillingsbolter kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein:
1 Typhoon-Raketenwerfer; 1 Zwillingsmultimeter.
- Diese Einheit kann außerdem mit 2 Hurricane-Boltern ausgerüstet sein (**Macht +4**).

FÄHIGKEITEN

Überschall

Schwebe-Jet: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 12 befreundete **BLOOD-ANGELS-INFANTERIE**-Modelle und 1 **BLOOD-ANGELS-DREADNOUGHT** transportieren. Jedes **SPRUNGMODUL**- oder **TERMINATOR**-Modell benötigt den Platz von 2 anderen **INFANTERIE**-Modellen. Sie kann keine **PRIMARIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, FLUGZEUG,
STORMRAVEN GUNSHIP

STORMTALON GUNSHIP



Ein Stormtalon Gunship ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Zwillingssturmkanone; 2 Schweren Boltern; Gepanzertem Rumpf.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|--------------------|--------|----|----|---|----|----|----|
| Stormtalon Gunship | 20-50" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------|----------|----------|--------|-----|-----|-------------|
| Laserkanone | Schwer | 48" | 1 | 10+ | 5+ | - |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Skyhammer-Raketenwerfer | Schwer | 60" | 1 | 8+ | 6+ | Flak |
| Typhoon-Raketenwerfer | Schwer | 48" | 2 | 7+ | 7+ | - |
| Zwillingssturmkanone | Schwer | 24" | 4 | 6+ | 8+ | - |
| Gepanzert Rumpf | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 11+ | 11+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 2 Schweren Boltern kann diese Einheit mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein: 2 Laserkanonen; 1 Skyhammer-Raketenwerfer; 1 Typhoon-Raketenwerfer.

FÄHIGKEITEN

Überschall

Schwebe-Jet: Zu Beginn der Aktionsphase kannst du ansagen, dass diese Einheit schwebt. Wenn sie dies tut, ändert sich bis zum Ende der Phase ihr Bewegungswert auf 20 Zoll, sie verliert jedoch die Fähigkeit *Überschall*.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, FLUGZEUG, STORMTALON GUNSHIP

INCURSOR SQUAD



8



Ein Incursor Squad ist eine Einheit, die aus 5 Modellen besteht. Sie kann aus 10 Modellen bestehen (**Macht 15**). Sie ist ausgerüstet mit: Oculus-Boltkarabinern; Handwaffen.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|
| Incursor Squad (5 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |
| Incursor Squad (10 Modelle) | 6" | 3+ | 3+ | 2 | 4 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|----------------------|----------------|----------|--------|----|----|--------------|
| Oculus-Boltkarabiner | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 6+ | 9+ | Schnellfeuer |
| Handwaffen | Nahkampf | Nahkampf | x2 | 7+ | 9+ | - |

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

Multispektrale Visiere: Wende keine negativen Modifikatoren auf Trefferwürfe für Attacken mit Fernkampfswaffen dieser Einheit an.

Impulssprengladung: Einmal pro Schlacht kannst du am Ende der Nahkampfphase eine feindliche Einheit innerhalb von 3 Zoll um diese Einheit wählen. Wenn die gewählte Einheit ein **FAHRZEUG** oder ein **GEBÄUDE** ist, lege ihr zwei Explosionsmarker an; lege ihr ansonsten einen Explosionsmarker an.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: LEICHT, INFANTERIE, PRIMARIS, PHOBOS, INCURSOR SQUAD

INVICTOR TACTICAL WARSUIT



15



Ein Invictor Tactical Warsuit ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Incendium-Kanone; 2 Eisenhagel-Maschinengewehren; Schwerem Bolter; Invictor-Faust.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|---------------------------|-----|----|----|---|----|----|----|
| Invictor Tactical Warsuit | 10" | 3+ | 3+ | 2 | 3 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|-------------------------------------|----------|----------|--------|----|-----|-------------|
| Eisenhagel-Maschinengewehr | Schwer | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Eisenhagel-Zwillingsmaschinengewehr | Schwer | 48" | 2 | 8+ | 8+ | - |
| Incendium-Kanone | Schwer | 12" | 2 | 7+ | 9+ | Inferno |
| Schwerer Bolter | Schwer | 36" | 1 | 7+ | 9+ | - |
| Invictor-Faust | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 6+ | 6+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Statt mit 1 Incendium-Kanone kann diese Einheit mit 1 Eisenhagel-Zwillingsmaschinengewehr ausgerüstet sein.

FÄHIGKEITEN

Infiltratoren

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, INVICTOR TACTICAL WARSUIT

IMPULSOR

**6**

Ein Impulsor ist eine Einheit, die aus 1 Modell besteht. Sie ist ausgerüstet mit: Eisenhagel-Maschinengewehr; Impulsor-Defensivwaffensystem; Repulsorfeld.

| | B | KG | BF | A | LP | MW | RW |
|-----------------|------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|-----------|
| Impulsor | 14" | 6+ | 3+ | 1 | 2 | 6 | 6+ |

| WAFFE | TYP | REICHW. | A | SP | SF | FÄHIGKEITEN |
|---------------------------------|----------------|----------|--------|----|-----|--|
| Eisenhagel-Himmelsschlaglafette | Schwer | 36" | 2 | 8+ | 10+ | Flak |
| Eisenhagel-Maschinengewehr | Schwer | 36" | 1 | 8+ | 10+ | - |
| Impulsor-Raketensmagazin | Schwer | 48" | 1 | 7+ | 7+ | Flak |
| Orbitalmatrix | Schwer | 72" | 2 | 6+ | 6+ | Nur eine Verwendung, Sperrfeuer, Titanenkiller |
| Impulsor-Defensivwaffensystem | Handfeuerwaffe | 24" | Träger | 7+ | 9+ | - |
| Repulsorfeld | Nahkampf | Nahkampf | Träger | 9+ | 10+ | - |

AUSRÜSTUNGSOPTIONEN

- Diese Einheit kann entweder eine Schildkuppel erhalten (**Macht +1**) oder mit einer der folgenden Optionen ausgerüstet sein (**Macht +1**): 1 Orbitalmatrix; 1 Impulsor-Raketensmagazin; 1 Eisenhagel-Himmelsschlaglafette. Wenn diese Einheit eine Schildkuppel hat, hat sie einen Rüstungswurf-Wert von 5+.

FÄHIGKEITEN

Schweber: Entfernungen werden zum und vom Rumpf dieser Einheit gemessen, auch wenn sie ein Base hat.

TRANSPORTER

Diese Einheit kann bis zu 6 befreundete **BLOOD-ANGELS-PRIMARIS-INFANTERIE**-Modelle transportieren. Sie kann keine **SPRUNGMODUL**- oder **TYP-X-GRAVIS**-Einheiten transportieren.

FRAKTION: IMPERIUM, ADEPTUS ASTARTES, BLOOD ANGELS

SCHLÜSSELWÖRTER: SCHWER, FAHRZEUG, FLIEGEN, TRANSPORTER, IMPULSOR